Satvik Velpula

Email: satvikvelpula0@gmail.com
Phone: +358 45 139 3488
Linkedin: Satvik Velpula
GitHub: satvikvelpula
Website: https://satvikvelpula.github.io

Education

Vantaan Ammattiopisto Varia — **Vantaa, Finland**

Information Technology/Software Development Graduate — *Expected Graduation, May 2024*

Concentrations: Information Technology/Software Development

Related Coursework: Web Development (Front-End/Back-End), Mobile Development, Software Development, Game Development, Object-Oriented Programming

Experience

Calevala Interactive Oy — **Vantaa, Finland**

Software Developer Intern — *January 2023 – March 2023*

- Played a lead role in developing a Fitness application/website
- Utilized HTML, CSS, and JavaScript for design and functionality
- Ensured seamless user experience with the implementation of responsive web design
- Actively contributed to the development of various features, showcasing versatility and problem-solving skills

Metropolia: University of Applied Sciences — **Vantaa, Finland**

UI/UX Developer/Web Developer — *January 2024 – May 2024*

- Specialized in CSS animations, graphic design, and audio integration for visually captivating and interactive websites.
- Gained hands-on experience applying knowledge and deepened understanding of the intersection between design and user engagement in the digital space.

Projects

My Portfolio — **Vantaa, Finland**

Web Developer — *November 2023 – December 2023*

Concentrations: Web Development (HTML/CSS, JavaScript)

- Crafted a web portfolio using HTML5, CSS3, and JavaScript, highlighting diverse projects.
- Showcased proficiency in various technologies, creative problem-solving, and programming capabilities.

Varia's Website Replica — **Vantaa, Finland**

Team Member, Lead Designer, Developer, Scrum Master — *October 2023 – November 2023*

Concentrations: Web Development (WordPress/PHP, CSS)

- Led the design and development in a WordPress course, recreating our school's website.
- Implemented a clean, minimalist design using PHP and CSS for improved readability and user-friendly navigation.

FitPack — **Helsinki, Finland**

Team Member, Lead Designer, Developer, Scrum Master — *January 2023 – March 2023*

Concentrations: Web Development (HTML/CSS, JavaScript)

- Led coding and design efforts as Lead Software Developer/Designer during my internship at Calevala Interactive Oy.
- Contributed hands-on to develop a Fitness web/app application, showcasing both coding skills and project leadership.

STILL — **Vantaa, Finland**

Game Creator/Game Developer — *November 2022 – December 2022*

Concentrations: Game Development (Unity/C#)

- Created STILL, a Unity horror game in one month for a second-year Game Development course.
- Overcame technical challenges, delivered captivating gameplay, and received positive feedback, showcasing the ability to thrive under pressure.

The Backrooms Story — **Vantaa, Finland**

Game Creator/Game Developer — *May 2022 – June 2022*

Concentrations: Game Development (Python)

- Second-year Python course final project: Created a narrative-driven CD-based game inspired by The Backrooms.
- Showcased programming skills in a creative context, demonstrating the ability to bring engaging narratives to life through software development.

Tic Tac Toe — **Vantaa, Finland**

Game Creator/Game Developer — *March 2022 – April 2022*

Concentrations: Game Development (Python)

- Developed a Python-based Tic Tac Toe game for a second-year course project, showcasing practical application and hands-on learning.
- Demonstrated proficiency in game development logic, user interaction in a terminal environment, and the translation of theoretical knowledge into functional applications.

Activities & Leadership

Academic Presentation of Varia — **Aurinkokiven Koulu - Vantaa, Finland**

Spokesperson — *25th May 2022*

Public Speaking, Counseling

- Served as spokesperson during an Academic Presentation at Aurinkokiven Koulu in my second year.
- Honed communication and leadership skills, actively counseling and representing Varia to junior high students.

Academic Presentation of Varia — **Martinlaakson Koulu - Vantaa, Finland**

Spokesperson, Tech Support — *17th January 2024*

Public Speaking, Counseling, Tech Support

- Third-year spokesperson and tech support for an Academic Presentation at Martinlaakson Koulu.
- Represented the Software Development/Information Technology line, counseling students and showcasing proficiency in managing event technologies.

Skills

Programming: Python, HTML/CSS, JavaScript, React.js, React Native, Unity, WordPress, SQL, Node.js, Express

Tools: GitHub, Git, PyCharm, Expo, WordPress

Languages

English (Fluent), Finnish (Moderate), Telugu (Native), Hindi (Native)

Satvik Velpula

Sähköposti: satvikvelpula0@gmail.com
Puhelin: +358 45 139 3488
Linkedin: Satvik Velpula
GitHub: satvikvelpula
Nettisivu: https://satvikvelpula.github.io

Koulutus

Vantaan Ammattiopisto Varia — **Vantaa, Suomi**

Tietotekniikka/Ohjelmistokehitys Valmistunut — *Odotettu valmistuminen, Toukokuu 2024*

Painopisteet: Tietotekniikka/Ohjelmistokehitys

Liittyvät Kurssit: Verkkokehitys (Front-End/Back-End), Mobiilikehitys, Ohjelmistokehitys, Pelikehitys, Olio-ohjelmointi

Työkokemus

Calevala Interactive Oy — **Vantaa, Suomi**

Ohjelmistokehittäjäharjoittelija — *Tammikuu 2023 – Maaliskuu 2023*

- Toimi johtavana roolina Fitness-sovelluksen/-verkkosivuston kehittämisessä.
- Hyödynsi HTML:ää, CSS:ää ja JavaScriptiä suunnittelussa ja toiminnallisuuksissa.
- Varmisti saumattoman käyttäjäkokemuksen toteuttamalla responsiivisen verkkosuunnittelun Osallistui aktiivisesti erilaisten ominaisuuksien kehittämiseen, osoittaen monipuolisuutta ja ongelmanratkaisutaitoja.

Metropolia: Ammattikorkeakoulu — **Vantaa, Suomi**

UI/UX-kehittäjä/Web-kehittäjä — *Tammikuu 2024 – Toukokuu 2024*

- Erikoistunut CSS-animaatioihin, graafiseen suunnitteluun ja äänien integrointiin visuaalisesti vaikuttavien ja vuorovaikutteisten verkkosivustojen parissa.
- Hankkinut käytännön kokemusta tiedon soveltamisesta ja syventänyt ymmärrystä suunnittelun ja käyttäjävuorovaikutuksen yhtymäkohdista digitaalisessa tilassa.

Projektit

Oma Portfolio — **Vantaa, Suomi**

Web-kehittäjä — *Marraskuu 2023 – Joulukuu 2023*

Painopisteet: Web-kehitys (HTML/CSS, JavaScript)

- Laatinut verkkosalkun käyttäen HTML5:ttä, CSS3:sta ja JavaScriptiä, korostaen monipuolisia projekteja.
- Esitellyt osaamista erilaisissa teknologioissa, luovaa ongelmanratkaisua ja ohjelmointitaitoja.

Varian Verkkosivuston Replika — **Vantaa, Suomi**

Tiimin jäsen, Pääsuunnittelija, Kehittäjä, Scrum Master — *Lokakuu 2023 – Marraskuu 2023*

Painopisteet: Web-kehitys (WordPress/PHP, CSS)

- Johti suunnittelua ja kehitystä WordPress-kurssilla, uudelleenluoden koulumme verkkosivuston.
- Toteutti selkeän ja minimalistisen suunnittelun PHP:n ja CSS:n avulla parantaakseen luettavuutta ja käyttäjäystävällistä navigointia.

FitPack — **Helsinki, Suomi**

Tiimin jäsen, Pääsuunnittelija, Kehittäjä, Scrum Master — *Tammikuu 2023 – Maaliskuu 2023*

Painopisteet: Web-kehitys (HTML/CSS, JavaScript)

- Johti koodauksen ja suunnittelun ponnisteluja Lead Software Developer/Designerina harjoittelussaan Calevala Interactive Oy:ssä.
- Osallistui aktiivisesti Fitness-web-/mobiilisovelluksen kehittämiseen, näyttäen sekä koodaustaitoja että projektinjohtamista.

STILL — **Vantaa, Suomi**

Pelin Luoja/Pelikehittäjä — *Marraskuu 2022 – Joulukuu 2022*

Painopisteet: Pelikehitys (Unity/C#)

- Loi STILL, Unity-kauhupelin kuukaudessa toisen vuoden pelikehityskurssia varten.
- Voitti teknisiä haasteita, toimitti kiehtovan pelikokemuksen ja sai positiivista palautetta, näyttäen kyvyn menestyä paineen alla.

Backrooms: Tarina — **Vantaa, Suomi**

Pelin Luoja/Pelikehittäjä — *Toukokuu 2022 – Kesäkuu 2022*

Painopisteet: Pelikehitys (Python)

- Toisen vuoden Python-kurssin lopputyö: Luo narratiivivetoinen CD-peli The Backrooms -konseptin innoittamana.
- Esitteli ohjelmointitaitoja luovassa kontekstissa, osoittaen kyvyn herättää mielenkiintoisia kertomuksia eloon ohjelmistokehityksen avulla.

Ristinolla — **Vantaa, Suomi**

Pelin Luoja/Pelikehittäjä — *Maaliskuu 2022 – Huhtikuu 2022*

Painopisteet: Pelikehitys (Python)

- Kehitti Python-pohjaisen Tik-tak-toe-pelin toisen vuoden kurssiprojektina, näyttäen käytännön sovellusta ja käsitystä pelikehityslogiikasta.
- Osoitti taituruutta pelikehityksen logiikassa, käyttäjävuorovaikutuksessa terminaalipohjaisessa ympäristössä ja teoreettisen tiedon soveltamisessa käytännön sovelluksiin.

Aktiviteetit & Johtajuus

Akateeminen Esittely Variasta — **Aurinkokiven Koulu - Vantaa, Suomi**

Puhuja — *25. Toukokuuta 2022*

Julkispuhuminen, Neuvonta

- Toimi puhujana Akateemisessa Esittelyssä Aurinkokiven Koulussa toisena opiskeluvuotenaan.
- Hioutui viestinnällisissä ja johtamistaidoissaan, osallistuen aktiivisesti neuvontaan ja edustaen Variaa peruskoulun oppilaille.

Akateeminen Esittely Variasta — **Martinlaakson Koulu - Vantaa, Suomi**

Puhuja, Tekninen Tuki — *17. Tammikuuta 2024*

Julkispuhuminen, Neuvonta, Tekninen Tuki

- Kolmannen vuoden puhujana ja teknisenä tukena Akateemisessa Esittelyssä Martinlaakson Kouluun.
- Edusti Ohjelmistokehitys/Tietotekniikka -linjaa, neuvoten opiskelijoita ja näyttäen osaamistaan tapahtumateknologian hallinnassa.

Taidot

Ohjelmointikieleti: Python, HTML/CSS, JavaScript, React.js, React Native, Unity, WordPress, SQL, Node.js, Express

Työkalut: GitHub, Git, PyCharm, Expo, WordPress

Kielit

Englanti (sujuva), Suomi (kohtalainen), Telugu (äidinkieli), Hindi (äidinkieli)